

Alphabet Morse

a	·—	o	—·—·
b	—·—·	p	—·—·
c	—·—·	q	—·—·
ch	—·—·	r	—·—·
d	—·—·	s	—·—·
e	—·—·	t	—·—·
f	—·—·	u	—·—·
é	—·—·	v	—·—·
g	—·—·	w	—·—·
h	—·—·	x	—·—·
i	—·—·	y	—·—·
j	—·—·	z	—·—·
k	—·—·	1	—·—·
l	—·—·	2	—·—·
m	—·—·	3	—·—·
n	—·—·	4	—·—·
		5	—·—·
		6	—·—·
		7	—·—·
		8	—·—·
		9	—·—·
		0	—·—·

Invitation à transmettre : BR

Attente : —·—· : AS

Compris : —·—· : SN

Répétez : —·—· : UD

Fin de transmission : —·—· : AR

Clôture : —·—· : GL

Séparation : —·—· : BT

Point : —·—· : I (répété)

Virgule : —·—· : A (répété)

Point d'interrogation ? : —·—· : UD

Signaux de l'antenne  
à la batterie

Régler sur : REG (a)

Artillerie : ABT

Cavalerie : GAV

Inf. Ras. <sup>all.</sup> : IFB

" en colonne : IFG

" déployée : IFD

Tête de fer : FDF

Branchés : TRA

Couvoi : GOV

Direction

sens de la marche : DIR

Prout : FPO

Profondeur : PRF

Tête à tête : TÊT

Queue a : QUE

Nord de : NOR

Est de : EST

Ouest de : OUS

Sud de : SUD

Pointez sur

L'avialis : OJ

La batterie est prête : sirie de A

Attendez qq. minutes : " B

" plus de 10' " : " Z

La batterie a tiré : " T

erreurs : serie de point .....  
terminé : 29

Avions ennemi : AVI

Continuez le réglage : serie CHI  
(l'ennemi insuffisants)

Cris d'efficacité : 96

Augmentez l'angle de site  
de 5 = 95 (1)

Diminuez " " de 5 : 98 (1)

En surveillance = 97 (1)

Augmentez le correcteur (de 2  
d'abord) = 96 (1)

Diminuez le correcteur (de 2  
d'abord) = 99 (1)

Par h = ——— PAR h

Cris progressif = ——— PRO

Fauche double = FAU-DOU

Distance : 3200 = 3.203

Fauche 2 ——— FAU

(1) suivi d'un trait (—)

prolongé, c'est à dire :

majoration, veut dire :

2 fois la quantité en plus  
ou en moins

suivi de 2 traits prolongés  
veut dire : trois fois la  
quantité,

Ex : 98 ——— = diminuer de 10

Ex : 95 ——— = augmenter  
l'angle de site de : 15

Cris = 0 = ———

0 millimètres à droite = 033 .....

" " " gauche = 131 .....

Plus loin 100 } = 104 .....

Plus près 200 } = 202 .....

1<sup>ère</sup> pièce = 01

2<sup>e</sup> " = 02

3<sup>e</sup> " = 03

4<sup>e</sup> " = 04

tir par pièce = 05

La batterie est-elle

prête = 06

La b<sup>at</sup> a-t-elle tiré = 07

Correction = 08

Cris percutant = 09

Mécanisme d'ennemi = 10

Régler le faisceau = 11

Obus explosifs = 26

Fusils AR = 26 AR

" SR = 26 SR

" I = 26 I

" IA = 26 IA

Obus fusant = 34

Obus spéciaux = 38

Diminuez l'échelonnement  
de : (5 d'abord) = 33 (1)

Augmentez " " = 36 (1)

Cris de précision = 27  
(par pièce et par h)

Cessez le feu = 28

Par la droite par batterie = 27

Plaquette P = PP

Plaquette L = PL

Continuez le feu = 39